

## LV4: Definiranje i proces razvoja mrežnog sjedišta

Marin Šupljika, Bruno Tolić Kalanj 3.c

### PRIPREMA ZA VJEŽBU

Odgovorite na pitanja pisano u bilježnicu (za pomoć možete koristiti poveznice: phases-web-design-development-process website-development-process-full-guide defining and measuring website ili druge odgovarajuće)

#### 1. Nabrojite korake (u literaturi ih je obično pet do osam) u procesu dizajna i razvoja mrežnog sjedišta. Opišite u nekoliko rečenica karakteristike svakog koraka.

**Istraživanje i planiranje:** Uključuje definiranje ciljeva, istraživanje ciljane publike i analiza konkurencije. Planira se struktura sadržaja i funkcionalnosti web sjedišta.

**Izrada strukture (wireframe) i dizajn:** Stvara se osnovna struktura stranice pomoću wireframea, a zatim se dizajniraju vizualni elementi poput boja, tipografije i rasporeda.

**Razvoj:** Programeri implementiraju dizajn koristeći HTML, CSS, JavaScript i druge tehnologije za razvoj funkcionalnog web sjedišta.

**Testiranje:** Testiraju se sve funkcionalnosti, kao i kompatibilnost s različitim uređajima i preglednicima kako bi se osigurala ispravnost rada.

**Pokretanje i održavanje:** Web sjedište se postavlja na poslužitelj i redovito se održava kako bi ostalo ažurirano i funkcionalno.

#### 2. Nabrojite najmanje pet različitih tehnologija koje pomažu u procesu razvoja mrežnog sjedišta. Napišite im kratice i ukratko opišite čemu služe.

**HTML (HyperText Markup Language):** Osnovni jezik za strukturu web stranica.

**CSS (Cascading Style Sheets):** Koristi se za stilizaciju elemenata na stranici (boje, fontovi, raspored).

**JavaScript (JS):** Programski jezik koji omogućava interaktivne funkcije na web stranicama.

**PHP (Hypertext Preprocessor):** Serverski skriptni jezik za dinamičko generiranje sadržaja na webu.

**MySQL:** Sustav za upravljanje bazama podataka, koristi se za pohranu podataka.

#### 3. Što je, odnosno što opisuje vremenski plan razvoja mrežnog sjedišta? Navedite tri različita alata koji mogu pomoći u pisanju vremenskog plana. Pronađite bar jedan besplatan.

Trello (besplatan)

Asana

Microsoft Project

4. **Što je mapa sjedišta? Pokušajte pronaći alat koji bi vam mogao pomoći u prikazu te mape i navedite njegovo ime.**

**Mapa sjedišta** je prikaz strukture web stranice, uključujući sve njezine stranice i veze među njima. Alat koji pomaže u izradi mape sjedišta je **GlooMaps**.

5. **Što je mockup (wireframe)? Koji alat ili program možete koristiti da biste ga prikazali?**

**Mockup (wireframe)** je vizualni prikaz strukture i izgleda stranice bez detalja poput boja i sadržaja. Alat za izradu mockupa je **Figma**.

6. **Što se podrazumijeva pod pojmom izgled web sjedišta (web site layout)?**

**Izgled web sjedišta (web site layout)** odnosi se na način organizacije i rasporeda elemenata na stranici, uključujući navigaciju, tekst, slike i multimedijske sadržaje.

7. **Proučite sadržaj i svrhu stranica posljednje navedene poveznice. Kakve se smjernice tamo navode i tko ih se treba pridržavati? Koje vam se od njih čine posebno važnima?**

**Smjernice za dizajn i razvoj** s posljednje poveznice često se odnose na pristupačnost, responzivni dizajn i optimizaciju performansi. Smjernice su namijenjene dizajnerima i programerima, a važno je pratiti one koje se odnose na optimizaciju za mobilne uređaje i brzinu učitavanja stranica.

8. **Što čini tzv. ROT analizu?**

**ROT analiza** se odnosi na identificiranje Redundantnih, Zastarjelih (Obsolete) i Trivijalnih sadržaja kako bi se oni uklonili ili ažurirali. Cilj je optimizacija korisničkog iskustva i poboljšanje kvalitete sadržaja na web sjedištu.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

Pri traženju odgovora koristite se internet tražilicom, a pri posjećivanju stranica preglednikom.

### 1. Vremenski plan

A. Pronađite pomoću tražilice primjer vremenskog plana razvoja mrežnog sjedišta. Precrtajte ga uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze).

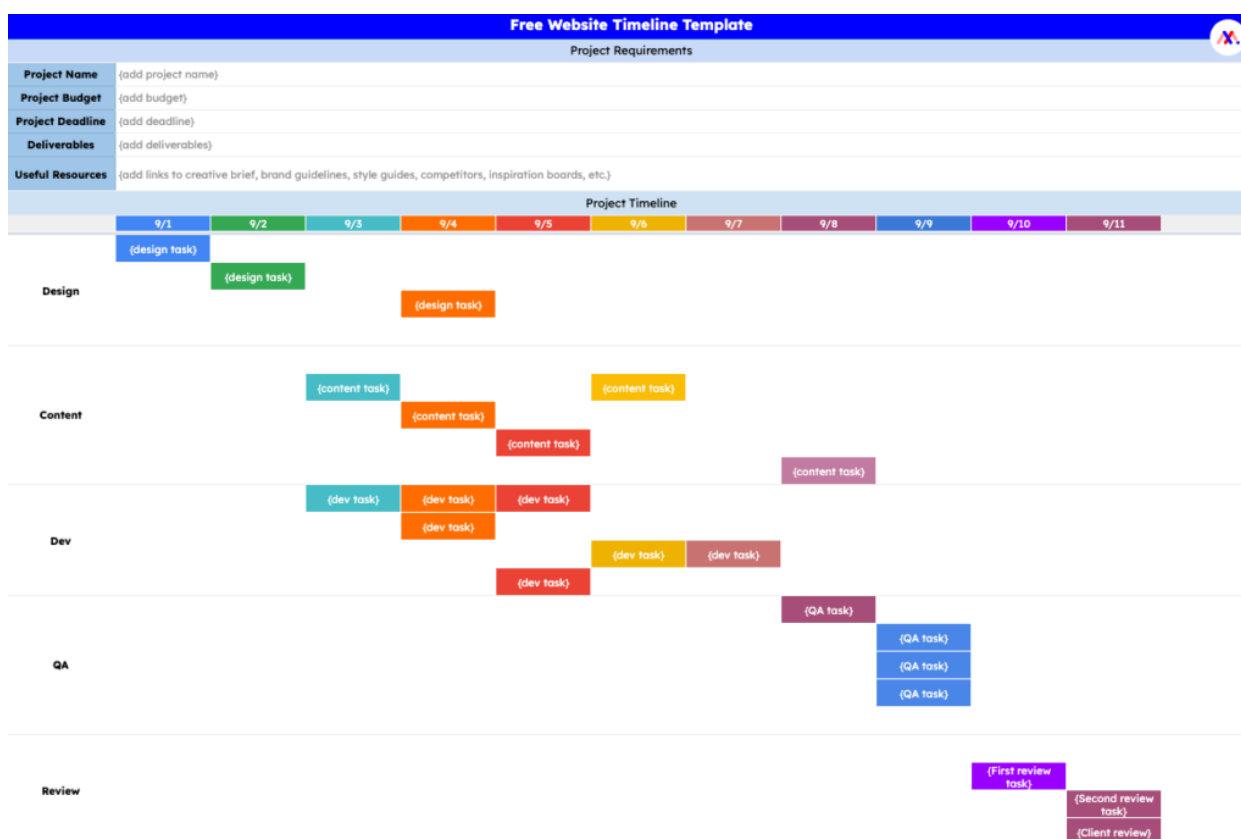
Izrada plana (1-4 tjedna)

Izrada sadržaja i SEO (2-8 tjedana)

UI/UX dizajn (4-12 tjedana)

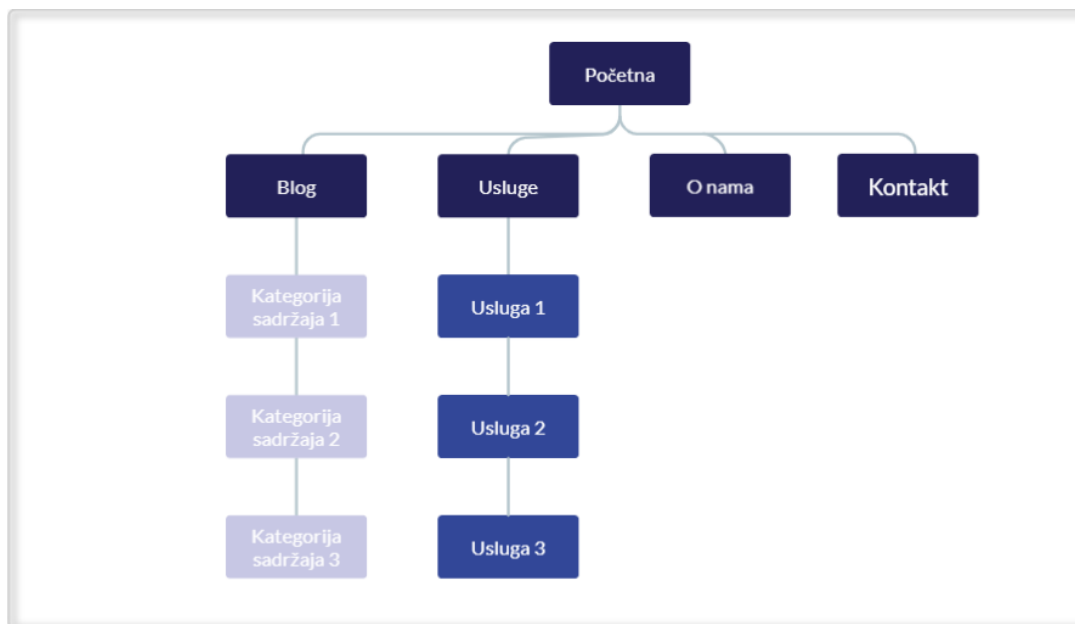
Razvoj web stranice i kodiranje (2-10 tjedana)

Testiranje i pregled (1 do 3 tjedna)



## 2. Mapa mrežnog sjedišta

A. Pronađite pomoću tražilice primjer mape nekog mrežnog sjedišta. Precrtajte ju uredno u bilježnicu (koristite hrvatske izraze).



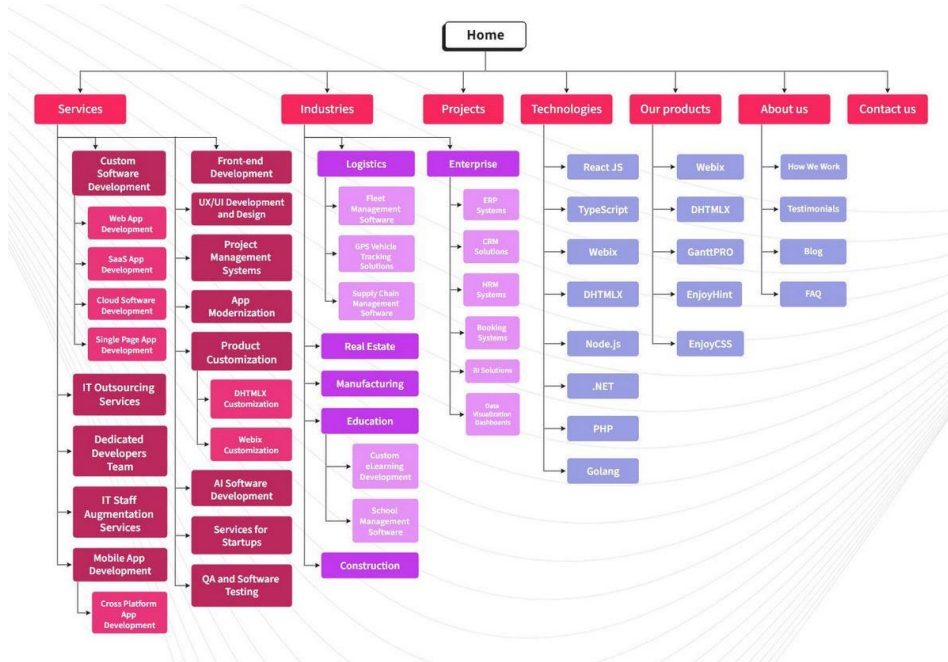
### 3. Primjer mrežnog sjedišta

Za zamišljeni projekt razvoja mrežnog sjedišta napravite slijedeće:  
Vremenski plan poštujući tipično vrijeme trajanja.

Min. 23 tjedna

Max. 54 tjedna

Mapu mrežnog sjedišta.



Navedite poveznicu na web sjedište koje bi vam izgledom ili korisničkim sučeljem moglo poslužiti kao primjer za vaše zamišljeno sjedište (site).

<https://slack.com/>

<https://www.dropbox.com/>

<https://www.muziker.hr/>